Terminal Gym sul tuo computer

Guida facoltativa · novembre 2026 · per chi vuole imparare il terminale di Ubuntu giocando

Riquadri: verde = messaggio per l'assistente IA · rosso = ATTENZIONE · giallo = NON PROVATO (come leggerli)

Prima ti serve: un computer con **Ubuntu 24.04 o più recente** (guida Installare Ubuntu Desktop), la connessione a internet e circa 15 minuti.

Dopo puoi: giocare a Terminal Gym dal menu delle applicazioni, imparare i comandi un livello alla volta e arrivare più sicuro alla guida Il tuo server di casa, che usa molto il terminale.

Terminal Gym è un gioco libero per imparare il **terminale** di Ubuntu partendo da zero: la finestra dove si scrivono i comandi invece di cliccare. Ha 7 livelli, dal Principiante al Sei quasi una persona seria. In ogni livello prima **riconosci** il comando giusto tra due, poi lo **scrivi** tu, poi lo **fai** in un terminale vero, dentro il gioco. A ogni risposta giusta cresce una pianta.

Il gioco lavora solo in una cartella sua, `~/palestra-terminale` (la palestra). Il simbolo `~` vuol dire la tua cartella personale.

Versione di prova

Questa è la versione **0.2.1**. Sono stati fatti alcuni test, ma provalo anche tu: se trovi un errore, una domanda poco chiara o una risposta giusta che il gioco considera sbagliata, scrivi a ProactiveProject@proton.me. Tutti i controlli fatti sono nel documento Verifiche e conformità.

Se usi un assistente IA (per esempio un chatbot)

Copia e incolla questo messaggio insieme alla guida:

"Guidami a installare Terminal Gym seguendo questa guida. Prima chiedimi quale versione di Ubuntu ho (si vede con il comando lsb_release -d). Poi dammi un comando alla volta, aspetta che ti incolli cosa risponde il terminale e confrontalo con 'Cosa deve succedere'. Non chiedermi mai la mia password: quando un comando la chiede, la scrivo io nel terminale e non la incollo qui."

Percorso rapido

Per chi sa già usare il terminale. L'impronta del file è nella pagina Giochi e apprendimento.

```
sudo apt update && sudo apt install -y python3-gi gir1.2-gtk-4.0 gir1.2-vte-3.91
librsvg2-common wget unzip
cd ~ && wget https://proactiveproject.eu/scarica/terminal-gym-0.2.1-sorgente.zip
sha256sum terminal-gym-0.2.1-sorgente.zip
unzip terminal-gym-0.2.1-sorgente.zip && cd ~/terminal-gym-0.2.1
python3 terminal_gym.py
bash installa.sh
```

Passo 1 — Apri il terminale

Premi insieme **Ctrl+Alt+T**.

Cosa deve succedere: si apre una finestra con una riga che finisce con `$`. Lì scriverai i comandi di questa guida. Per incollare un comando nel terminale usa **Ctrl+Shift+V** oppure **tasto destro → Incolla** (Ctrl+V da solo non funziona).

Controlla la versione di Ubuntu:

```
lsb_release -d
```

Cosa fa: scrive il nome e la versione del sistema.

Cosa deve succedere: compare una riga come `Description: Ubuntu 26.04.1 LTS`. Va bene **24.04 o un numero più alto**. Se hai una versione più vecchia, leggi il riquadro giallo in fondo.

Passo 2 — Installa i pezzi che servono al gioco

Il gioco è scritto in **Python** (un linguaggio di programmazione già presente in Ubuntu) e usa **GTK** (la libreria che disegna le finestre di Ubuntu) e **VTE** (quella che disegna il terminale). Sono tutti pacchetti dell'archivio ufficiale di Ubuntu.

```
sudo apt update && sudo apt install -y python3-gi gir1.2-gtk-4.0 gir1.2-vte-3.91
librsvg2-common wget unzip
```

Cosa fa: `sudo` vuol dire fallo come amministratore; `apt update` aggiorna l'elenco dei programmi disponibili; `apt install` installa quelli scritti dopo. La maggior parte di solito c'è già.

Ti chiede la tua password di Ubuntu: mentre la scrivi **non compare niente**, è normale. Premi Invio.

Cosa deve succedere: alla fine torna la riga con `$`, senza righe che iniziano con `E:` (errore). Se un pacchetto era già installato, compare è già alla versione più recente: va bene.

Passo 3 — Scarica il gioco

```
cd ~ && wget https://proactiveproject.eu/scarica/terminal-gym-0.2.1-sorgente.zip
```

Cosa fa: `cd ~` ti porta nella tua cartella personale; `wget` scarica il file del gioco lì dentro.

Cosa deve succedere: compare una barra che arriva al 100% e poi una riga con salvato (o saved).

Passo 4 — Controlla l'impronta

L'**impronta** è una lunga fila di numeri e lettere ricavata dal file: se il file è cambiato anche di una sola lettera, l'impronta è completamente diversa.

```
sha256sum terminal-gym-0.2.1-sorgente.zip
```

Cosa fa: calcola l'impronta del file che hai scaricato.

Cosa deve succedere: compare l'impronta seguita dal nome del file. Confrontala con quella scritta nella pagina Giochi e apprendimento: devono essere **uguali**. Se sono diverse, non andare avanti: cancella il file con `rm terminal-gym-0.2.1-sorgente.zip`, scaricalo di nuovo e, se sono ancora diverse, scrivi al progetto.

Passo 5 — Estrai il gioco

```
unzip terminal-gym-0.2.1-sorgente.zip && cd ~/terminal-gym-0.2.1
```

Cosa fa: `unzip` apre l'archivio e crea la cartella `terminal-gym-0.2.1`; `cd` entra nella cartella.

Cosa deve succedere: scorre l'elenco dei file estratti e la riga del terminale ora finisce con `~/terminal-gym-0.2.1$`.

Il file `.zip` non serve più. Se vuoi, cancellalo:

```
rm ~/terminal-gym-0.2.1-sorgente.zip
```

Passo 6 — Prova il gioco

```
python3 terminal_gym.py
```

Cosa fa: avvia il gioco.

Cosa deve succedere: si apre la finestra di Terminal Gym con la presentazione. Crea il tuo profilo (nome, tema, come preferisci che ti parli) e gioca qualche domanda. Per chiudere, chiudi la finestra: torni al terminale.

> **ATTENZIONE — nella fase Fai il terminale è vero**
>
> Nella terza fase di ogni livello scrivi comandi veri, nel tuo computer. Il gioco prepara gli esercizi solo nella sua cartella `~/palestra-terminale` e non usa mai `sudo` da solo, ma quello che scrivi tu viene eseguito davvero. Resta nella palestra e scrivi solo i comandi che il gioco ti chiede. **Gli errori sul terminale si pagano.**

Passo 7 — Mettilo nel menu delle applicazioni

Sempre dalla cartella del gioco:

```
bash installa.sh
```

Cosa fa: crea due file nella tua cartella personale: la scheda del gioco per il menu e la sua icona. Non usa `sudo` e non tocca il sistema.

Cosa deve succedere: compare Fatto. Terminal Gym ora è nel menu delle applicazioni. Premi il tasto **Super** (quello con il logo di Windows), scrivi Terminal Gym e apri il gioco da lì. Se non lo vedi subito, aspetta qualche secondo oppure esci e rientra nella sessione.

Se un giorno sposti la cartella `terminal-gym-0.2.1`, rilancia `bash installa.sh` dalla nuova posizione.

Aggiornare a una versione nuova

Quando nella pagina Giochi e apprendimento compare una versione nuova, rifai i passi da 3 a 5 e 7 con il nuovo numero di versione al posto di `0.2.1`. I profili e i progressi restano: sono salvati fuori dalla cartella del gioco. Poi puoi cancellare la cartella vecchia (vedi sotto).

Togliere il gioco

1. Se nel livello 4 hai installato i programmi del gioco (`cowsay`, `figlet`, `tree`, `htop`), apri il gioco → **Impostazioni** → **Rimetti tutto com'era**: ti mostra il comando per toglierli, che scrivi tu nel terminale.
2. Togli il gioco dal menu e cancella la sua cartella:

```
cd ~/terminal-gym-0.2.1 && bash disinstalla.sh && cd ~ && rm -r ~/terminal-gym-0.2.1
```

Cosa fa: toglie la scheda e l'icona dal menu, poi cancella la cartella del gioco.

Cosa deve succedere: compare Fatto. Terminal Gym non è più nel menu.

ATTENZIONE — profili e palestre si cancellano per sempre

I progressi sono in `~/.local/share/palestra-terminale` e le palestre in `~/palestra-terminale`. Cancellali solo se non vuoi più giocare: con `rm -r` non passano dal cestino e non si recuperano. Prima controlla di non aver messo nella palestra file tuoi. Se sei sicuro: `rm -r ~/.local/share/palestra-terminale ~/palestra-terminale`

NON PROVATO da chi ha scritto la guida

Il gioco è stato giocato su **Ubuntu 26.04** e provato con controlli automatici su **Ubuntu 24.04**. Non è stato provato su versioni più vecchie, né su altri sistemi derivati da Debian (per esempio Linux Mint o Debian) o su altri sistemi Linux, dove i pacchetti possono avere nomi diversi. In quei casi controlla nella guida ufficiale di PyGObject (in inglese; un assistente IA può tradurtela) come si installano Python, GTK 4 e VTE sul tuo sistema. Poi segnala cosa non ha funzionato (e cosa ha funzionato) scrivendo al progetto (proactiveproject.eu/progetto): così la guida migliora per tutti.

Se qualcosa non va

Cosa succede	Cosa fare
`E: Impossibile trovare il pacchetto gir1.2-vte-3.91`	La tua versione di Ubuntu è troppo vecchia: serve la 24.04 o più recente. Vedi il riquadro giallo.
`wget: comando non trovato` o `unzip: comando non trovato`	Rifai il passo 2: installa anche quei due programmi.
L'impronta non coincide	Non estrarre il file: cancellalo, riscaricalo e ricontrolla. Se è ancora diversa, scrivi al progetto.
`python3: can't open file 'terminal_gym.py'`	Non sei nella cartella del gioco: scrivi `cd ~/terminal-gym-0.2.1` e riprova.
`Namespace Vte not available` o `Namespace Gtk not available`	Manca un pacchetto: rifai il passo 2 e guarda se compaiono errori.
Le piante non si vedono	Manca `librsvg2-common`: rifai il passo 2.
Il gioco non compare nel menu	Esci e rientra nella sessione. Se ancora non c'è, rilancia `bash installa.sh` dalla cartella del gioco.
Nel terminale del gioco Ctrl+C e Ctrl+V non copiano e incollano	Nel terminale si usano **Ctrl+Shift+C** e **Ctrl+Shift+V**: Ctrl+C serve a fermare un comando.
Una domanda dice sbagliato ma eri sicuro di avere ragione	Può essere un errore del gioco: scrivi al progetto la domanda e cosa avevi scritto.

Dove chiedere aiuto: la comunità italiana di Ubuntu (ubuntu-it.org) ha un forum e una documentazione in italiano.

Testo di questa guida: licenza CC BY-SA 4.0. Puoi copiarlo, tradurlo e modificarlo, anche per pubblicarlo altrove, citando **proactiveproject** e mantenendo la stessa licenza. **Una richiesta, non un obbligo:** se migliori la guida, proponi la modifica scrivendo al progetto (proactiveproject.eu/progetto), così il miglioramento arriva a tutti.